

## Kaj mora igra vsebovati?

Vsaka igra mora vsebovati:

- Začetno ozadje, na katerem sta dva gumba: za začetek igre in za opis/navodila izdelane igre.
- Ozadje, kjer pišejo navodila (do njega dostopate preko gumba OPIS, ki ga dodate na začetni strani).
- Vsaj 1 ozadje, kjer igro igraš.
- Poleg gumbov, vsaj 2 različna lika, lahko tudi več, za igranje igre.
- Igra mora imeti konec. Primeri: lik izgubi vsa življenja, nabere dovolj točk, se izteče čas, pride do cilja, ipd. (Namig: v pomoč vam bo dodajanje spremenljivk.)

Uspešno pri izdelavi.

Sandra Toni