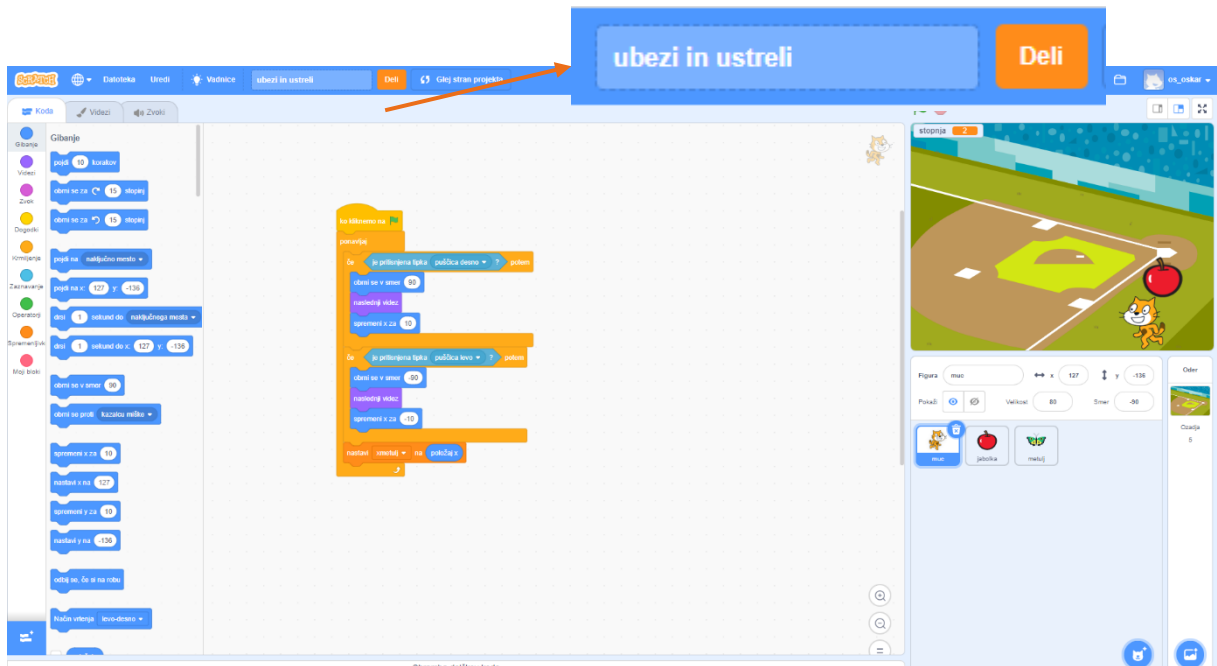
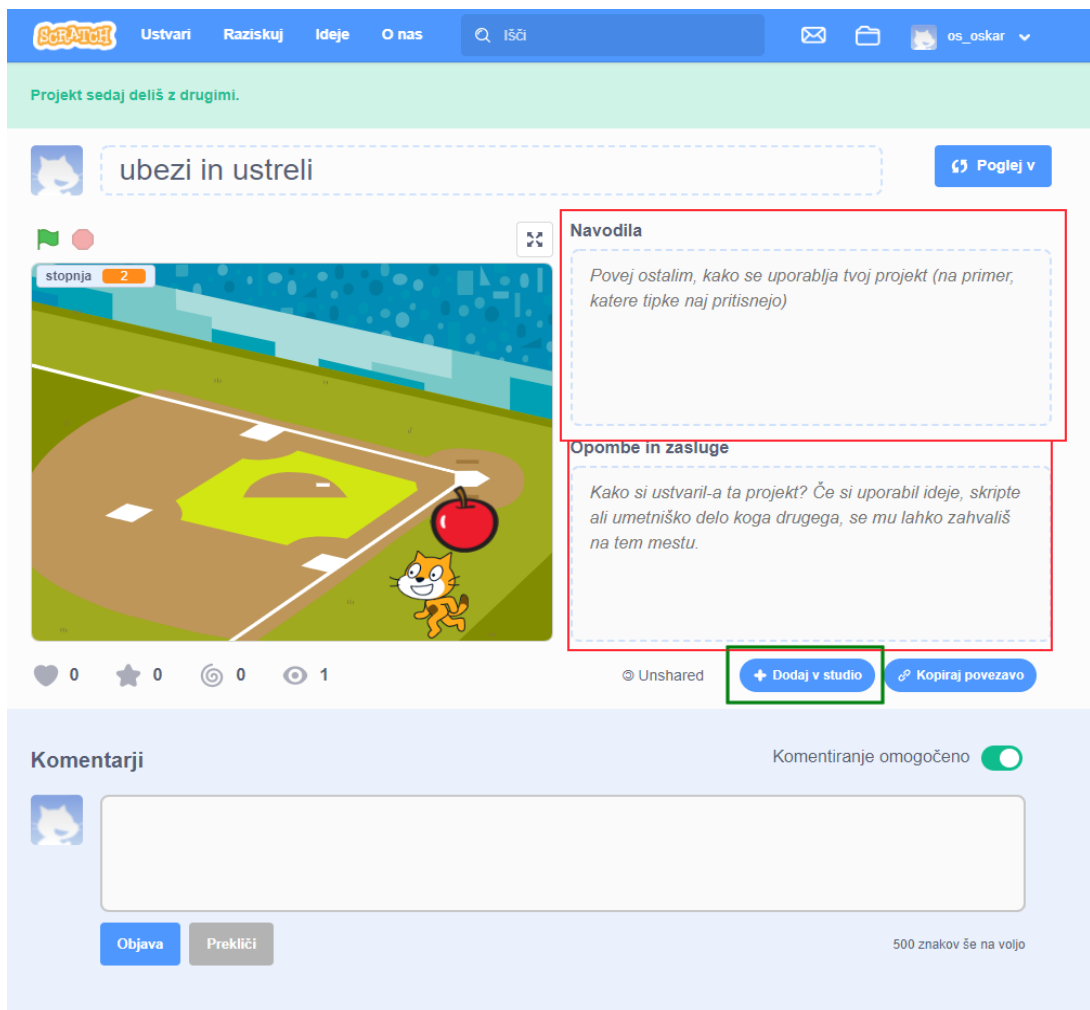


OBJAVA IZDELKA V STUDIO SCRATCH RAZREDA

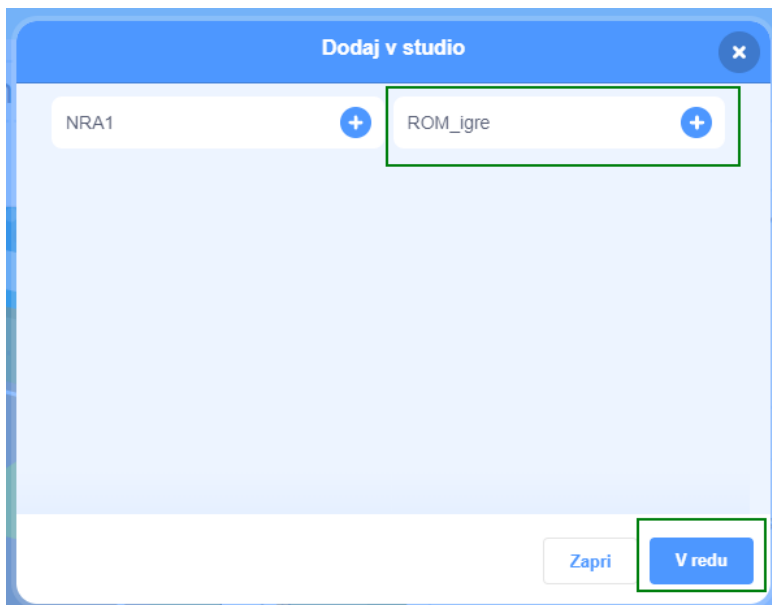
1. KORAK: Končaj izdelek. Nato izdelek poimenuj in klikni oranžen gumb **DELI**.



2. KORAK: Ko je izdelek objavljen, izpolni oba **rdeča okvirja** na sliki (navodila in opis izdelka ter pod opombe, kdo ti je pomagal, s katerimi izdelki si si pomagal in podobno). Nato klikni na **zelen okvir Dodaj v studio**.



3. KORAK: V oknu, ki se ti odpre, klikni na studio **ROM_igre** in nato klikni **V redu**.



Izdelek si uspešno dodal. Če želiš preveriti, da je izdelek res dodan, pojdi na razred **ROM 2019_20** in klikni na **studii**. Nato klikneš na studio **ROM_igre** in prikažejo se vsi že dodani projekti.

